

## **CONDUCTEUR FORMATION JA1**

FICHE N° 1

Mise à jour 07/2023

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>PRESENTATION</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formateurs</li> <li>- Stagiaires</li> <li>- Déroulement du stage</li>   <li>- Prévention des violences</li> </ul>	Tour de table  exposé	  tableau papier	20'
	<b>LE JUGE - ARBITRE</b>	<p>VALORISER LE JA :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Son rôle au sein du club informer au sein de son club</li>   <li>- Son rôle auprès de son entourage : expliciter les règles et règlements</li>   <li>- Son rôle au cours des rencontres ( grandes lignes )</li> </ul> <p><b>MAIS ATTENTION : PAS GENDARME LE JA EST LA POUR FAIRE JOUER</b></p>	exposé participatif avant débat		10 '
	<b>LE JA ET LA CRA</b>	Définition, Rôle, Obligation du Juge - Arbitre  Convocation du J.A. ( déroulement )  <b>Champnats régionaux et Départementaux (principes)</b>	exposé  exposé	tableau papier  vidéoprojecteur + tableau papier	15 '  10'
	<b>LE MATERIEL DU JA</b>	Matériels obligatoires  Matériels éventuels	participative collecte  exposé	vidéoprojecteur + tableau papier  tableau papier	10 '

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	HORAIRE ET PRÉSENTATION  ○ ○ ○  ○ ○	<p><b>1 - H - 1 heure :</b> ( H - 30 min. pour les régionaux )</p> <p>Ouverture salle Présentation du J.A</p> <p><b>2 - H - 30 min. :</b></p> <p>Remise fiches de parties Remise feuille de la rencontre Remise des balles de la rencontre <b>Tirage au sort des lettres A ou X</b> Fiches de compo. d'équipes</p>	exposé  exposé exposé	vidéoprojecteur  vidéoprojecteur vidéoprojecteur	5 '  5 '
	CONTÔLES CONDITIONS DE JEU  ○  ○  ○  ○ ○ ○	<p><b>I'Interdiction de coller</b></p> <p>Vérification du matériel :            - Espace de jeu            - Sol, Murs et Arrières plans            - Température            - Tables, Filets et supports            - Entourages            - Balles</p>	participative  exposé participative participative participative participative	vidéoprojecteur + tableau papier  tableau papier tableau papier vidéoprojecteur vidéoprojecteur	15 '  à  20 '  5 '
X	FEUILLE DE RENCONTRE  ○ ○ ○  ○	<p><b>3 - H - 15 min. :</b> retour Fiche de composition d'équipes + licences</p> <p><b>4 - H - 15 min. à H - 5 min. :</b></p> <p>Echauffement Rédaction de la feuille de rencontre</p>	exposé  exposé exposé exposé + démonstration	vidéoprojecteur  vidéoprojecteur vidéoprojecteur vidéoprojecteur	5 '  15 '
UV1 / QUESTION PORTANT SUR LE SUJET que vous pouvez éventuellement noter.					

FICHE N° 3

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	HORAIRE <input type="circle"/>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PRESENTATION DES EQUIPES / RETARD</li> <li>1 - Equipe recevante : aucun retard</li> <li>2 - Equipe visiteuse : retard toléré 30' et 1 heure si l'équipe a avisé de son retard</li> <li>- CONDUITE DU JA VIS A VIS DU RETARD</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>participative collecte</li> <li>participative collecte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>tableau papier</li> <li>tableau papier</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>5 '</li> <li>à</li> <li>10 '</li> </ul>
	ECHAUFFEMENT <input type="circle"/>	<p>Ordre d'attribution des tables :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rencontre 2 Tables : Visiteurs = 2 T pendant 10' <u>et</u> 1 T 15' avant rencontre</li> <li>- Rencontre 1 Table : Visiteurs = T 15' <u>dont</u> les 5' avant rencontre</li> </ul>	exposé	vidéoprojecteur	<ul style="list-style-type: none"> <li>5 '</li> <li>à</li> <li>10 '</li> </ul>
	QUALIFICATION DES JOUEURS <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/> <input type="circle"/>	<p>BRULAGE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 - Qu'est ce que le brûlage?</li> <li>2 - Règles élémentaires</li> <li>3 - Règles spécifiques : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Joueurs mutés</li> <li>- Joueurs étrangers</li> <li>- Cas des féminines</li> <li>- Cas des jeunes joueurs</li> <li>- adéquation nb de points / divisions</li> </ul> </li> </ul> <p>LICENCE MANQUANTE ET CERTIFICAT MEDICAL</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>exposé</li> <li>exposé</li> <li>exposé</li> <li>exposé</li> <li>exposé</li> <li>exposé</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>tableau papier ou vidéoprojecteur</li> <li>tableau papier</li> <li>tableau papier</li> <li>tableau papier</li> <li>tableau papier</li> <li>tableau papier</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>5 '</li> <li>5 '</li> <li>15 '</li> </ul>

FICHE N° 4

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>COMPOSITION DES EQUIPES</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 - Equipe de 3 joueurs en 1 groupe unique 2 - Equipe de 4 joueurs en un groupe unique 3 - Equipe de 4 joueurs en 2 groupes 4 - Equipe de 5 joueurs en 2 groupes 5 - Equipe de 6 joueurs en 2 groupes ( divisions régionales ) 6 - Equipe incomplète 7 - Rédaction de la feuille de rencontre <b>- TENUE DE LA FEUILLE DE RENCONTRE</b> <b>- CONTROLE DE LA COMPOSITION DES EQUIPES</b>	exposé	vidéoprojecteur	
	<b>TENUE DES EQUIPES</b>	1 - Devant ( chemisettes et shorts ou jupes ) 2 - Derrière ( chemisettes et shorts ou jupes ) 3- Compatibilité balle/tenue 4- Couleurs différentes (chemisettes)	participative	tableau papier + vidéoprojecteur	20' à 30 '

FICHE N° 5

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
○	LES RESERVES ○	1 - Différents types de réserves  2 - Qui peut déposer des réserves ?  3 - Inscriptions des réserves  4 - Signatures des réserves	exposé  exposé  exposé  exposé	tableau papier  +  vidéoprojecteur	10 '
	ARBITRAGE DES PARTIES ○	1 - Différentes possibilités d'arbitrage Présentation des plans d'arbitrage  2 - Vérification des arbitres	exposé  exposé	vidéoprojecteur	10 '
	DEBUT DE LA RENCONTRE ○	1 - Une équipe refuse de jouer  2 - Un joueur refuse de jouer ou est absent pour l'une de ses parties  3 - Un joueur se blesse durant l'échauffement	exposé  exposé  exposé	tableau papier  tableau papier  tableau papier	10 '
	DIRECTION GENERALE DE LA RENCONTRE ○	1 - Respect du règlement par les deux équipes  2 - Déroulement des parties dans l'ordre de la feuille de rencontre. Lancement des parties  3 - Respect du matériel, aire de jeu non encombrée, esprit sportif	exposé  exposé  exposé	tableau papier  tableau papier  tableau papier	10 '

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>CONSEILS AUX ARBITRES DE TABLES</b> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	- Contrôle des tenues  - Contrôle des raquettes  - Contrôle des aires de jeu  - Période d'adaptation, de repos, etc... - les différents cartons et leur cumul ...	participative	tableau papier	10 ' à 15 '
	<b>ENREGISTREMENT DES PARTIES ET COTATION</b> <input type="radio"/>	- Tenue de la feuille de rencontre : 1 point par partie gagnée manche perdue par équipe ABCDEF : - devant  - Exercice	exposé	vidéoprojecteur	15 '
	<b>LES RECLAMATIONS</b> <input type="radio"/>	<b>NE PAS CONFONDRE AVEC LES RESERVES</b>  1 - Qu'est ce qu'une réclamation?  2 - Qui peut déposer une réclamation ?  3 - Inscription d'une réclamation  4 - Signature d'une réclamation  5 - Confirmation d'une réclamation	exposé exposé exposé exposé exposé	tableau papier tableau papier tableau papier tableau papier tableau papier	10 '
	<b>ARRET DE LA RENCONTRE</b>	Différents types d'arrêt de rencontre Conduite à tenir vis à vis des retards	exposé exposé	tableau papier tableau papier	5 '

FICHE N° 7

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>DISCIPLINE</b>	<p>1 - Comportement anti - sportif de joueurs, entraîneurs, accompagnateurs ou spectateurs</p> <p>2 - Frictions entre 2 ou plusieurs joueurs</p> <p>3 - Erreurs répétées de la part d'un arbitre</p> <p>5 - UTILISATION DES CARTONS :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a - Par l'Arbitre</li> <li>b - Par le J.A</li> </ul> <p>4 - Autorisation de quitter l'espace de jeu</p>	exposé	tableau papier	15 '
	<b>RAPPORTS DU JUGE - ARBITRE</b>	<p>Les différents types de rapport : - contenu - destination</p> <p>- Commission Régionale d'Arbitrage ( ou Départementale )</p> <p>- Commission Sportive compétente suivant le niveau</p>	exposé	vidéoprojecteur	10 '
	<b>COTATION ET FIN DE RENCONTRE</b>	<p>reporter les points parties - <b>ne pas attribuer de points rencontre</b></p> <p>Faire signer les deux Capitaines et signer en dernier</p>	exposé	vidéoprojecteur	5 '
	<b>DESTINATIONS DES FEUILLES DE RENCONTRE ET COMMUNICATION DES RESULTATS</b>	<p>- Les deux premiers feuillets avec convocation à la C.S. de l'échelon concerné.</p> <p>- Feuillet rose au responsable de l'équipe visiteuse.</p> <p>- Feuillet blanc au responsable de l'équipe recevante.</p> <p>A la charge de l'équipe recevante, attention aux délais.</p>	exposé		5 '

REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>EXERCICE FEUILLE DE RENCONTRE</b>	Réaliser une feuille de rencontre en mode participatif avec l'ensemble du groupe.		Exercice	40 '
REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
	<b>PRESENTATION GIRPE</b>	A partir du Powerpoint présenter le logiciel GIRPE Le formateur devra manipuler GIRPE pour le présenter aux stagiaires		Exposé	30'
REFERENCE	THEME	CONTENU / OBJECTIF	METHODE	SUPPORT	DUREE (*)
<b>Il est fortement conseillé de ne pas faire passer cette épreuve durant la session de formation mais dans le mois qui suit le stage.</b>	<b>U.V. 1 théorique</b>	30 QUESTIONS EN 35'  <b>Présentation du Questionnaire</b> <b>Faire les rappels suivants :</b> - Bien lire les questions. - Si une question bloque, la mettre de côté et continuer		questionnaire	45 '
	<b>U.V. 2 théorique</b>	Présentation de l'exercice : - Observer attentivement les documents fournis - à faire à la maison		exercice	
	<b>EVALUATION DU STAGE</b>	Réunion " discussions et commentaires " sur le stage par les stagiaires puis les formateurs.			10'