

Thème	Contenu / Objectif	Méthode	Support	Durée
Présentation THEME 1	Formateurs & Stagiaires Déroulement : Du stage (horaires) De la Formation AR : Session théorique UV écrite UV pratique	Tour de table Exposé Exposé		10 mn
Prévention des violences sexuelles & THEME 2	insitez les stiaires à respecter les regles sur la prevention des violences demandez aux stagiaries de cocher la case "honorabilité dans spid"	Exposé		5 mn
C.F.A. THEME 3	C.R.A. et C.D.A. Différents grades en arbitrage et juge-arbitrage	Exposé	Tableau papier vidéo projecteur	5 mn
Définitions (langage de l'arbitre) THEME 4	Pourquoi ? (les arbitres doivent parler le même langage) aire de jeu, surface de jeu parties, manches, au meilleur des 5 ou 7 manches serveur et relanceur main de la raquette et main libre échange renvoi point et balle à remettre frappe de la balle côté	Collecte Exposé	Tableau papier vidéo projecteur	15 mn
Les officiels de la partie THEME 5	Arbitre : sa décision est définitive sur toute question de fait valide le point annonce la marque inflige les cartons Arbitre Adjoint : tient le marqueur et souvent le chronomètre juge les services juge les balles sur les arêtes INSISTEZ sur le travail en équipe	Exposé	vidéo projecteur	15 mn
Les auxiliaires de la partie THEME 5 bis	Compteur de renvois Marqueurs de coin suit la marque de l'officiel aucune intervention sur les décisions de l'arbitre	Exposé	vidéo projecteur	5 mn

CONDUCTEUR FORMATION ARBITRE REGIONAL
Fiche n° 3

Thème	Contenu / Objectif	Méthode	Support	Durée
Le choix initial THEME 10	Choix Camp Serveur Relanceur	Exposé	vidéo projecteur	10 mn
Période d'adaptation THEME 11	Définition Durée : 2 mn Pas de conseils aux joueurs possibles à l'issue de cette période	Exposé	vidéo projecteur	5 mn
Le service THEME 12	Définition Réalisation Sur la paume de la main Au dessus du niveau de la table, derrière la ligne de fond Lancer la balle sans effet Hauteur de 16 cm Obstruction Balles à remettre Points perdus	Exposé	vidéo projecteur	30 mn
Ordre du service THEME 13	Changement Tous les 2 points Tous les points à partir de « 10 – 10)	Exposé	vidéo projecteur	15 mn
	Qui sert sur qui ?	Exercices	Tableau papier	
Le service en double THEME 14	Règles particulières 1 paire = 1 joueur Pas de gêne entre joueurs de la même paire Attention au changement de côté Attention dans la manche décisive lorsqu'une paire a atteint 5 points	Exposé	vidéo projecteur	15 mn
	Qui sert sur qui ?	Exercices	Tableau papier	
Le chronométrage THEME 15	Contrôle la durée de la période d'adaptation Contrôle la durée de repos entre les manches Contrôle la durée des manches Les arrêts fortuits Balle cassée Panne d'éclairage, chute des entourages ... Blessure d'un joueur	Collecte	vidéo projecteur	30 mn
La balle en jeu THEME 16	A quel moment la balle est considérée en jeu ? Jusqu'à quand ?	Exposé	Tableau papier	15 mn

CONDUCTEUR FORMATION ARBITRE REGIONAL

Fiche n° 4

Thème	Contenu / Objectif	Méthode	Support	Durée
La balle à remettre THEME 17	Dans quel cas ? définition Au service la balle touche le filet (OBSTRUCTION) balle qui pénètre ou sort de l'aire de jeu une personne pénètre dans l'aire de jeu application de la règle d'accélération avertissement à un joueur		Tableau papier vidéo projecteur	30 mn
Le point THEME 18	Définition : un point est un échange dont le résultat est compté Si adversaire : frappe la balle avec une face non autorisée frappe la balle 2 fois consécutivement volontairement fait obstruction déplace la surface de jeu laisse la balle rebondir 2 fois dans son camp touche le filet ou son support pendant que la balle est en jeu gêne ne peut toucher la balle suite à une balle « rétro » touche la surface de jeu avec sa main libre	Collecte	Tableau papier vidéo projecteur	30 mn
Jeu arrêté THEME 19	Arrêts autorisés tous les 6 points pour s'éponger 1 mn entre chaque manche 1 mn maximum pour un temps mort 10 mn sur blessure d'un joueur (arrêt autorisé par le JA)	Exposé	vidéo projecteur	40 mn
La règle d'accélération THEME 20	Mise en application au bout de 10 mn de jeu effectif pas de mise en application si le total des points marqués est de 18 à la demande des 2 joueurs Procédure on compte au moment où le relanceur frappe la balle	exposé	vidéo projecteur	15 mn
Conseils aux joueurs THEME 21	autorisés quand ? interdits quand ? sanctions : carton jaune (avertissement) carton rouge (exclusion du conseiller fautif) En compétition individuelle une seule personne autorisée à donner des conseils. Cette personne doit être désignée avant le En compétition par équipes on parle de « banc ». Dans le cas de conseils donnés à mauvais escient, c'est le « banc » en son	Exposé	vidéo projecteur	15 mn

CONDUCTEUR FORMATION ARBITRE REGIONAL

Fiche n° 5

Thème	Contenu / Objectif	Méthode	Support	Durée
Comportement des joueurs THEME 22	Quoi sanctionner 3 étapes au niveau des sanctions : - carton jaune - carton jaune + rouge (1 point de pénalité) - carton jaune + rouge (2 points de pénalité) ensuite voir avec le Juge-Arbitre report des cartons en équipe report des points de pénalité en fin de manche	Exposé	vidéo projecteur	15 mn
3 Règles spécifique avec un joueur en fauteuil THEME 23	Service à remettre (coté, arrêt sur la table, balle retro) Ordre de jeu si un joueur en fauteuil avec un joueur debout en double Position des joueurs	Exposé	vidéo projecteur	10 mn
Procédure d'arbitrage THEME 24	<i>Les différents points de ce chapitre sont vus au fur et à mesure tout au long de la formation. Mais il peut être bon en fin de formation de faire un résumé de tout ce que l'arbitre (ou l'arbitre adjoint) a à faire durant une partie. Cela peut permettre de faire une sorte de « résumé de la formation ».</i> Entrée dans l'aire de jeu vérifications : marqueur, filet, séparation.... propreté de l'aire de jeu, de la surface de jeu Arrivée des joueurs affichage au marqueur vérifications : tenue, raquette, dossards tirage au sort Annonce de la marque dès qu'un point est marqué Le score annoncé par l'arbitre reste acquis, sauf si les deux joueurs sont d'accord Les différentes annonces : début de partie, début de manche, fin de manche, fin de partie	Collecte	Tableau papier vidéo projecteur	30 mn
Appel auprès du juge arbitre THEME 25	Appel des joueurs Appel du capitaine d'équipe	Exposé	Exposé	5mn
Examen qui peut se faire à une date ultérieure	Même jour que le stage ou à une date ultérieure 30 questions en 35 minutes 4 solutions proposées, une seule réponse possible Note ≥ 24 Candidat admissible AR Note < 20 Candidat reçoit une attestation "initiation à l'arbitrage"	QCM		35 mn
Fin de stage	Résultats (si l'examen est fait dans la suite de la formation) Tour de table	Discussion		30 mn